

CERCUL PEDAGOGIC AL ÎNVĂȚĂTORILOR CENTRUL NR. 25

TEMA CERCULUI:

Adaptarea proiectării curriculare la contextul învățării de tip blended- learning

ȘCOALA ORGANIZATOARE:

ȘCOALA GIMNAZIALĂ „ION CREANGĂ” TG. FRUMOS

ȘCOLI PARTICIPANTE:

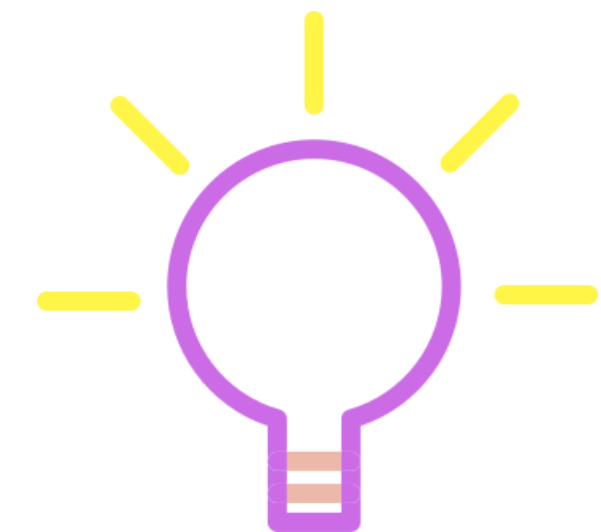
ȘCOALA GIMNAZIALĂ BĂLȚAȚI

LICEUL TEHNOLOGIC BRĂEȘTI

ȘCOALA GIMNAZIALĂ CRUCEA

LICEUL TEHNOLOGIC LUNGANI

ȘCOALA GIMNAZIALĂ ZMEU



Responsabil,
prof. Mititelu Georgeana Cristina

24 NOIEMBRIE 2023



ADAPTAREA PROIECTĂRII CURRICULARE LA CONTEXTUL ÎNVĂȚĂRII DE TIP **BLENDED-LEARNING**



Prof. învă. primar Mititelu Georgeana Cristina

Prof. învă. primar Butnaru Elena



INVĂȚAREA

„Acum acceptăm faptul că a învăța este un proces ce durează întreaga viață, un proces ce ne menține în fața schimbării. Cea mai presantă obligație pe care noi o avem este să educăm oamenii cum să învețe.” – Peter Drucker

A ÎNVĂȚA :
PROCES DE DURATĂ

„adaptabili” în fața schimbării

„a învăța cum să înveți”=
independență





PROFESORUL

Viziune deschisă




Implicat



Integrează în mod natural
tehnologiile digitale





ONLINE VS OFFLINE

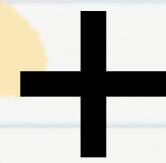
- Reinventare
- Reorientare
- Regândire
- Adaptabilitate
- Inovație
- Acces la cunoaștere





„Blended learning” = învățare mixtă

învățare
în școală



învățare la
distanță



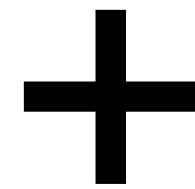
învățare online



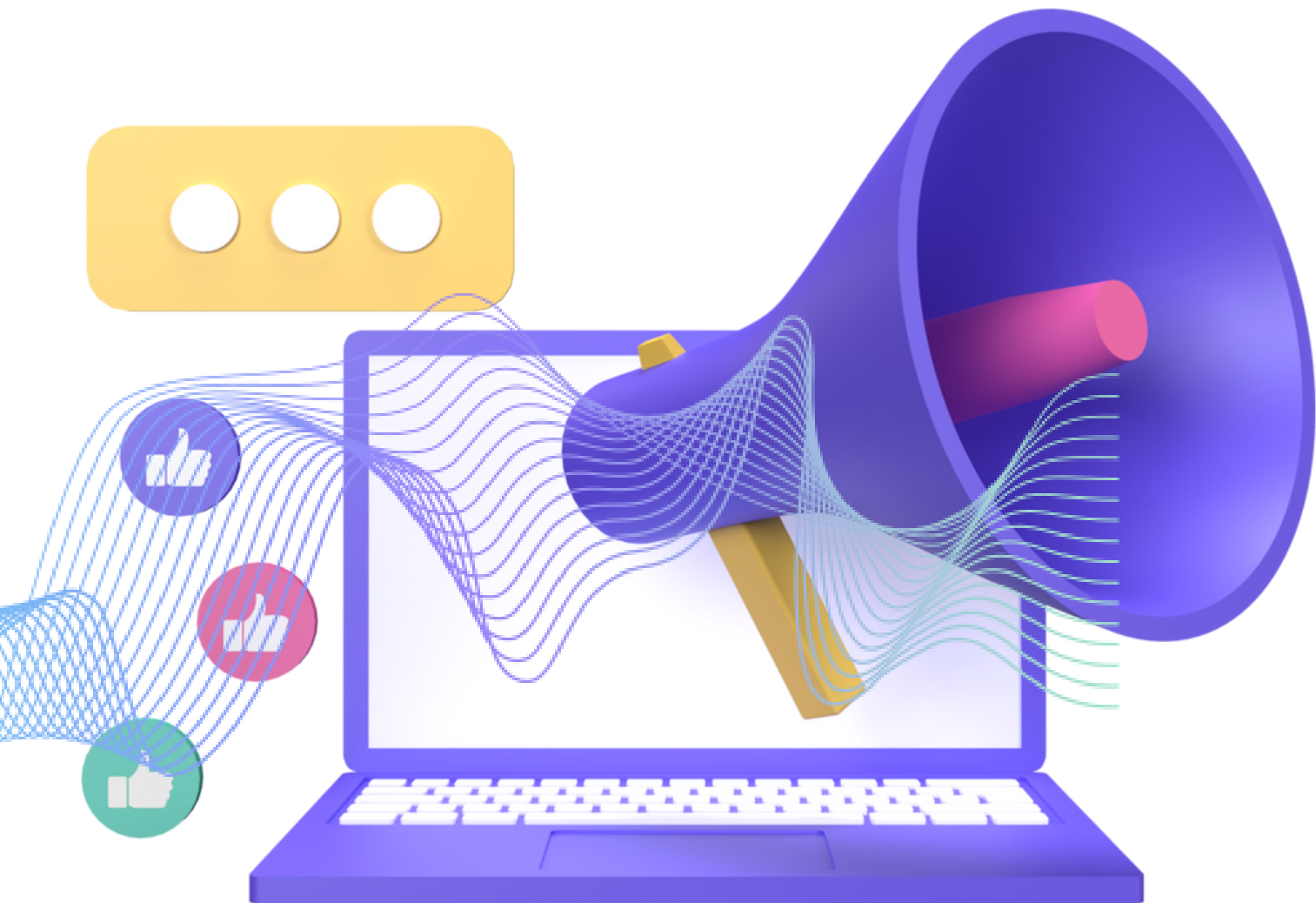


„ÎNVĂȚAREA ASOCIATĂ”

medii digitale

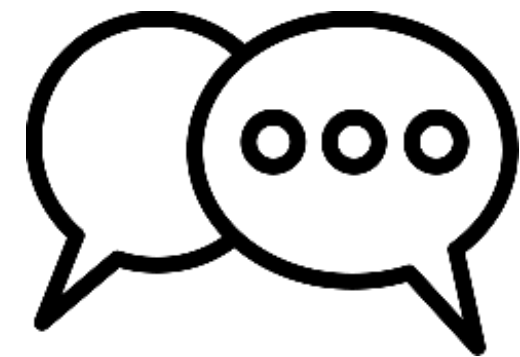


metode tradiționale





COMUNICAREA



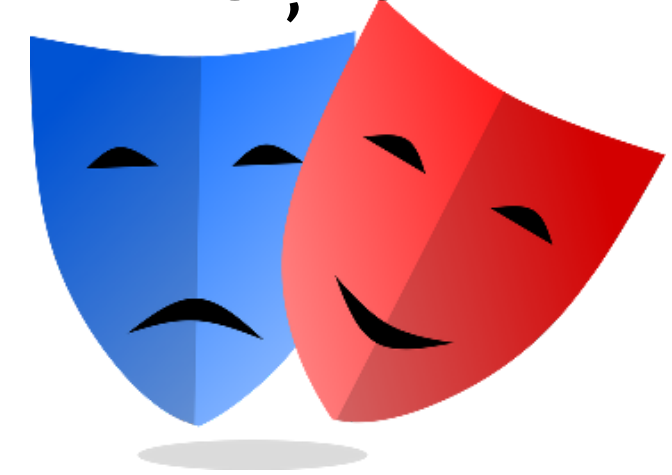
**LUCRUL ÎN
ECHIPĂ**

**SPIRITUL
ANTREPRENORIAL**



**ÎNVĂȚAREA
MIXTĂ**

**INTELIGENȚA
EMOȚIONALĂ**



TEHNOLOGIA

**REZOLVAREA
PROBLEMELOR**





AVANTAJELE ÎNVĂȚĂRII MIXTE



FLEXIBILITATE



**REDUCE
COSTURILE**

financiare și de timp



ACCESIBILITATE



DIVERSITATE

respectă ritmul fiecăruia de
lucru, învățarea din orice locație



PROVOCĂRILE **învățării mixte**



**rezistența la schimbare a profesorilor, elevilor,
părinților, etc**



**deschiderea față de
perfecționare**



lipsa dotărilor din instituțiile de învățământ

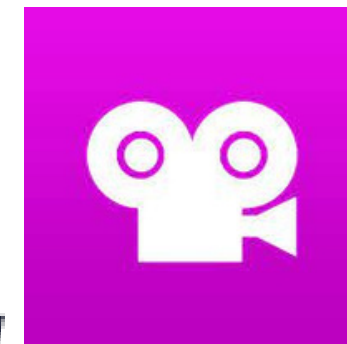


diferențele culturale

Biblioteca de instrumente digitale

PLATFORME: GSuite, Google Classroom, Kinderpedia, Livresq etc.,

APLICAȚII: CHATER PIX KIDS, WORD ART, WORDWALL, SOCRATIVE, QUIK, FLIPGRID, STOP MOTION, WORD ART, KAHOOT.IT, CHATTER PIX KIDS, ASQ, CANVA, PADLET, QUICK STORY, BOOK CREATOR, EDUPUZZLE, QUICK STORY, JIGSAW PUZZLE

The logo for WordArt, featuring the word "WordArt" in a stylized, blue, bubbly font.

kinderpedia

Kahoot!

Tabla clasică versus tabla interactivă





MULŦUMIM!

